



Associazione Sportiva Dilettantistica "A.s.c Prima Divisione Aquile"

Regolamento interno in vigore dal 16/12/2008

Premessa

Il regolamento interno è stato regolarmente presentato dai membri del Direttivo, e approvato in ogni sua parte dall'Assemblea dei soci e accettato integralmente da ogni iscritto.

Il presente documento, oltre a fornire una panoramica introduttiva sul Softair, ha lo scopo di stabilire le regole comportamentali e disciplinare le attività di gioco dell'Associazione. Tali regole, suddivise in sezioni ed articoli, sono vincolanti per tutti i soci; questi ultimi si impegnano a prendere visione del presente documento e sottoscriverne una copia all'atto dell'iscrizione.

Direttivo: composizione, elezione e varie

Composizione del Direttivo:

La composizione attuale del Direttivo consta di:

- a) un Presidente
- b) un Vicepresidente
- c) un Segretario Amministrativo
- d) tre Consiglieri

Responsabilità

E' responsabilità del Presidente e del Direttivo occuparsi dell'amministrazione dell'Associazione, della sua gestione logistica, dei contatti esterni e di tutte le attività di gioco. Sono inoltre responsabili dell'applicazione del regolamento interno e le loro decisioni sono vincolanti per tutti i soci.

Elezione del Direttivo

L'elezione del Direttivo avviene mediante Assemblea ordinaria convocata con le modalità previste dallo Statuto.

Ogni socio che all'elezione del nuovo Direttivo abbia compiuto il diciottesimo anno di età può candidarsi volontariamente come membro del Direttivo comunicando tale decisione alla commissione elettorale selezionata per l'elezione corrente.

Ogni socio dovrà esprimere sei preferenze (tante quanti sono i membri previsti nel Consiglio Direttivo) indicando altrettanti nominativi tra coloro che si sono candidati. La commissione elettorale procederà allo scrutinio e al conteggio dei voti; i sei candidati con il maggior numero di voti costituiranno il nuovo Consiglio Direttivo.

Qualora si verificasse una situazione di pareggio per la quale il numero dei Consiglieri eletti superi quello prefissato, si procederà ad un'ulteriore votazione con le stesse modalità volta limitatamente ai Consiglieri che hanno conseguito il pareggio in questione.

Spetterà poi al Direttivo stesso eleggere al suo interno le cariche specifiche quali la Presidenza e i ruoli svolti da ciascun Consigliere.

Riunione del Direttivo

Il Direttivo si riunisce con le modalità descritte nello Statuto con lo scopo di prendere decisioni atte al corretto funzionamento dell'Associazione.

Ciascuna riunione del Direttivo è aperta a tutti i soci, seppure le decisioni spettino esclusivamente al Direttivo stesso mentre è consentito ai soci effettuare interventi, se autorizzati dal Direttivo, per esprimere il proprio parere sulle questioni discusse a titolo informativo.

Comunicazione con il Direttivo

Le comunicazioni al Direttivo possono avvenire in forma sia scritta che verbale da un numero qualsiasi di soci. Il Direttivo potrà inoltre essere consultato per qualsiasi decisione presa dallo stesso nei confronti dell'Associazione o per segnalare infrazioni del presente regolamento.

Il Direttivo è obbligato ad ascoltare e prendere in considerazione qualsiasi richiesta prevenuta e ad incentivare la crescita di ogni socio all'interno dell'Associazione.

I soci – Diritti e doveri

L'Associazione appartiene a tutti i soci e questi al suo interno godono degli stessi diritti e degli stessi doveri. In alcuni casi alcuni soci potranno essere incaricati dal Direttivo a svolgere attività e mansioni specifiche per agevolare la gestione dell'Associazione.

All'atto dell'iscrizione ogni socio si impegna a:

- a) prendere visione e firmare una copia dello Statuto e del regolamento interno;
- b) versare la quota di iscrizione prevista;
- c) firmare e sottoscrivere il modulo di iscrizione, lo scarico di responsabilità e l'autorizzazione al trattamento dei dati personali;
- d) fornire i propri dati anagrafici, una fototessera, una fotocopia di un documento di identità valido e un certificato medico (o una sua copia autenticata) di "sana e robusta costituzione", che sarà ritenuto valido per un anno dalla data di emissione;
- e) fornire un documento di autorizzazione alla pratica del Softair firmato e sottoscritto da un genitore (o da chi ne fa le veci), in caso il nuovo associato sia minorenne.

Tutti i soci si impegnano, in proporzione alle loro possibilità, a partecipare alle attività di gioco ed eventualmente a prestare servizio nelle attività utili alla crescita dell'Associazione come fiere, eventi pubblici e attività straordinarie.

I soci si impegnano a partecipare alle riunioni ordinarie e straordinarie e alle elezioni annuali del Direttivo.

I soci si impegnano ad accogliere ed aiutare tutti i nuovi iscritti, facilitandone l'integrazione con il resto dell'Associazione.

I soci si impegnano ad applicare e far rispettare lo Statuto e il presente regolamento interno, oltre che ad accettare le decisioni prese dal Direttivo in merito alle attività svolte.

Breve introduzione al Softair

Il softair o soft air (in inglese: airsoft o air soft), conosciuto anche come tiro tattico sportivo, è uno [sport di squadra](#) basato sulla simulazione militare. L'attività pur rimanendo uno sport può essere assimilata anche ad un [gioco di ruolo](#) che simula, tramite attrezzature apposite, azioni tattiche e strategiche di [combattimento](#) con repliche fedeli di [armi da fuoco](#) in ambienti urbani o boschivi, tra fazioni opposte che devono conquistare obiettivi prefissati.

Il gioco, nonostante l'apparenza, è innocuo e non violento (è vietato qualunque contatto fisico con l'avversario), e si basa principalmente sul fair play e sulla correttezza sportiva. Ogni giocatore è obbligato ad "autodichiararsi", ovvero a manifestare a voce e a gesti la sua eliminazione in conseguenza dell'impatto di pallini sul suo corpo, buffetteria e fucile, pena la squalifica, ed è tenuto a mantenere un atteggiamento di massima correttezza nei confronti di compagni ed avversari, per evitare il rischio di infortuni derivanti da un uso scorretto di attrezzature e protezioni.

(fonte: Wikipedia)

Regolamento

1. Il Softair è uno sport aperto a chiunque abbia compiuto il sedicesimo anno di età, senza distinzione di sesso, razza, religione o pensiero politico.

Attrezzature – Obblighi e divieti

2. E' obbligatorio indossare occhiali protettivi e/o mascherina protettiva sia durante le partite, sia dopo essere stati colpiti, mentre ci si dirige verso il punto neutro di ritrovo e si attende l'inizio della partita successiva.
3. E' obbligatorio calzare anfibi, scarponi da trekking ,scarponcini o qualsiasi tipo di calzatura che tenga strette le caviglie, al fine di evitare distorsioni.
4. E' vietato l'utilizzo di ASG (Air Soft Gun) modificate oltre i termini di legge, chiunque contravverrà a tale regola sarà ritenuto direttamente responsabile.
5. E' consentito utilizzare radio ricetrasmittenti solo se stabilito o espressamente richiesto. Tali dispositivi devono in ogni caso operare su frequenze civili.
6. E' vietato l'uso di pallini esplosivi o di conformazione differente a quella dei comuni pallini inerti sa Softair.

7. E' vietato l'impiego e il trasporto di coltelli e simili durante le partite.
8. E' vietato l'uso di esplosivi, fumogeni e segnalatori affini se non precedentemente stabilito.
9. E' vietato indossare stemmi o gradi che possano in qualche modo riferirsi alla gerarchia militare italiana o ad altre organizzazioni politiche o paramilitari.
10. Durante gli spostamenti è obbligatorio indossare capi d'abbigliamento "civili". Le ASG devono essere trasportate in zaini o altri contenitori ed adeguatamente occultate qualora esse sporgano dal contenitore. Solo le ASG con tappo o spegni fiamma rosso/arancione possono essere mostrate in pubblico.

Comportamento – Obblighi e divieti

11. Nei luoghi dove vengono disputate le partite, specie se ambienti boschivi o in ogni caso vi sia presenza di vegetazione, è vietato accendere fuochi qualora non autorizzati preventivamente o in luoghi differenti da quelli stabiliti, gettare mozziconi di sigaretta ancora accesi o rifiuti in genere, sporcare, inquinare o deturpare la zona. Al contrario, se necessario, è buona norma eseguire opere di prevenzione a favore e nel rispetto della natura. In caso di pranzo o pernottamento sul campo di battaglia, provvedere a raccogliere eventuali rifiuti prodotti in sacchetti e a smaltirli negli appositi contenitori.
12. E' vietato esprimere il proprio pensiero politico o altre forme di propaganda.
13. E' vietato entrare in contestazione o discussione con l'avversario, far valere le proprie ragioni con l'uso della forza o di atteggiamenti non improntati all'amichevole discussione. E' inoltre vietato scherzare o deridere i compagni durante le partite. Tutto ciò degrada l'immagine che questo sport vuole dare a chi partecipa correttamente.
14. E' vietato colpire l'avversario con qualsiasi altro tipo di arma, propria o impropria che sia, se non precedentemente prevista e intraprendere combattimenti corpo a corpo.
15. E' vietato puntare l'arma in direzione di altre persone fuori dalle partite, anche se si crede scarica o in sicura.
16. Non sono ammessi tiri di prova o di taratura delle armi in spazi dove non vige l'obbligo di indossare protezioni oculari.
17. Qualora si venisse colpiti, dichiarare la propria esclusione dalla partita gridando "colpito" (ripetutamente, se necessario, per evitare di ricevere ulteriori colpi). Nel frattempo portarsi nella zona neutra di ritrovo prestabilita il totale silenzio e senza fare gesti o segni ai giocatori che si incontrano lungo il tragitto, ignorandoli per evitare che qualcun altro li noti. Una volta giunti al posto di ritrovo attendere la fine della partita senza sparare, parlando a bassa voce. Durante l'attesa è possibile rifocillarsi o dissetarsi.
18. Qualora si venisse colti di sorpresa da un avversario che ci tiene sotto tiro da distanza molto ravvicinata (limite indicativo – 4 metri), spetta all'avversario intimare al giocatore di uscire dal gioco senza sparare colpi. In tal caso il giocatore sconfitto è da considerarsi eliminato e si deve attenere alle norme di cui sopra.

19. L'inceppamento dell'arma o l'esaurimento delle munizioni non comportano l'eliminazione del giocatore, che può quindi restare in gioco per fornire altri tipi di supporto alla squadra.
20. Tutti i colpi diretti ricevuti sul corpo, sull'abbigliamento, sull'arma o sulla buffetteria comportano l'eliminazione del giocatore. Al contrario, i colpi derivanti da rimbalzo su superfici estranee non comportano l'eliminazione.

La figura del Dirigente

21. Il Dirigente è una persona scelta tra i membri del Consiglio Direttivo in ordine gerarchico o tra tutti i soci previa delega del Direttivo. Esso ha il compito di coordinare l'organizzazione delle partite e di far rispettare le norme del presente regolamento durante il gioco.
22. Ogni giornata dedicata alla pratica del Softair deve avvenire in presenza di almeno un Dirigente, la mancanza dei quali comporta l'annullamento della data prevista. Ogni partita organizzata dal singolo socio senza la presenza di tale figura e senza l'autorizzazione del direttivo, non è riconosciuta come data ufficiale e pertanto i giocatori non possono agire a nome dell'Associazione né hanno diritto ad alcun tipo di tutela.
23. Spetta al Dirigente scegliere il tipo di partita, il luogo dove giocare, l'inizio, la fine e la durata delle partite. Ogni partita può essere interrotta dal Dirigente per ragioni di emergenza o cause di forza maggiore. Tale decisione dovrà essere tempestivamente comunicata ad alta voce a tutti i giocatori. In tal caso, i giocatori devono recarsi quanto prima al punto di ritrovo stabilito prima del gioco. Spetta al Dirigente accogliere richieste o segnalazioni di problemi o controversie da parte dei giocatori. In ogni caso spetta al Dirigente la decisione finale.

Contatti con persone estranee all'Associazione durante il gioco

24. Qualora uno dei giocatori avvistasse un estraneo mentre attraversa o costeggia il campo di battaglia, è tenuto a fermare immediatamente la partita in corso urlando ad alta voce e, se necessario, ripetutamente "ALT!". Tutti i partecipanti devono tornare quanto prima al punto di ritrovo stabilito e la partita in corso è da considerarsi conclusa.
25. In caso di intervento da parte delle Forze dell'Ordine o di Funzionari Statali o Comunali che richiedano di fornire informazioni o di eseguire controlli sull'attività dell'Associazione è obbligatorio informare il Dirigente in carica nella giornata, il quale farà capo alla Presidenza in caso questa fosse presente. In queste situazioni è vietato ai singoli soci di esprimersi per conto dell'Associazione.
26. In caso di richiesta di informazioni da parte di altre persone (passanti, proprietari immobili, cacciatori, ecc.) vige il medesimo comportamento

27. In caso il responsabile in questione lo ritenga necessario, tutti i soci sono tenuti a fornire agli Enti sopracitati le proprie generalità o altre informazioni in caso queste fossero richieste.

Infrazioni e situazioni non previste

28. L'obiettivo principale durante le partite non è vincere ma divertirsi. Tutto il gioco si basa sulla lealtà e serietà dei giocatori. Se questi due elementi indispensabili vengono meno, il gioco non è più apprezzabile e tutto viene falsato.
Lealtà significa dichiarare subito di essere stati colpiti, senza esitare o adottare giustificazioni inutili e senza aspettare che sia chi ci ha colpito a farcelo notare.
Serietà significa non scherzare durante la partita, non deridere i compagni e non lasciarsi prendere la mano dal gioco, rischiando di sfociare in forme di esaltazione eccessiva che possono essere pericolose per sé stessi e per gli altri.
29. Qualora un giocatore mantenga un comportamento scorretto o infranga una delle regole sopra menzionate, il Dirigente in carica in quella giornata ha il dovere di richiamarlo e di segnalare la situazione al Direttivo, il quale prenderà i dovuti provvedimenti, quali sospensione da una o più partite o sospensione dall'Associazione, in relazione all'entità delle scorrettezze e alla recidività del comportamento del giocatore.
30. Qualsiasi situazione non ancora prevista dal suddetto regolamento è regolata dal buon senso e dallo spirito di lealtà, serietà e sportività preposte dalla pratica del Softair, in attesa di essere eventualmente discusse dall'Assemblea o dal Consiglio Direttivo.

Gestione partite per esterni.

31. Per gli esterni non iscritti al club e' possibile usufruire di due tipi di giocate:
- **partita in prova: 1 sola partita gratuita, equipaggiamento offerto dall'associazione;**
 - **partite extra: tutte le partite oltre la prova sono a pagamento in base al seguente tariffario:**
 - 5 euro a partita se già equipaggiati;
 - 15 euro se partecipante da equipaggiare;
- Entrambe le tipologie di partite prevedono la compilazione del modulo di scarico responsabilità'.**

Mimetica di club.

- 32. La mimetica ufficiale e' la MULTICAM con apposta sulla manica destra la patch del club. E' obbligatoria, salvo deroghe previste dal tipo di gioco, per tutti gli eventi ufficiali che coinvolgono il nostro club, amichevoli, tornei. In allenamento non e' d'obbligo l'uso della mimetica di club.**

Quota di iscrizione

- 33. La quota in vigore per il tesseramento è la seguente:
20 € : se richiesta iscrizione da 1/1 al 31/06;
10 € : ridotta perciò del 50% se richiesta iscrizione dopo i primi 6 mesi dal 01/07 al 31/12.**

Prezzi pallini e patch di squadra:

- 34 L'associazione fornisce patches e pallini, fino ad esaurimento scorte, agli iscritti che ne facciano richiesta al prezzo attuale di:
6 €: patch di squadra;
9 €: sacchetto di pallini.
I prezzi possono cambiare nel corso dell'anno in base alle condizioni garantite all'associazione in fase di acquisto da fornitori.**